

Código de conducta en los eventos Xrace. Normativa Pro Elite y Experience No Limits

Los participantes de la carrera recibirán la siguiente documentación vía email o formato papel el día previo o el mismo día de la carrera indicando lo siguiente:

Sección 1: Para competir en LOS EVENTOS Y CARRERAS XRACE, los atletas / participantes deben cumplir con los siguientes requisitos:

1. Los atletas deben tener al menos 16 años de edad el día del evento.
2. Los atletas deben cumplir con el código Agencia Mundial Antidopaje de drogas para mejorar el rendimiento y sustancias prohibidas.
3. Los atletas deben cumplir con todas las reglas establecidas por PERSONAL DE CARRERA XRACE, ADMINISTRADORES DE SERVICIOS EXTERNOS, técnicos sanitarios, de seguridad privada y voluntarios de la organización de las XRACES
4. Los competidores se comprometen al más alto nivel de conducta de los valores de la carrera durante todo el transcurso del evento. Esto incluye:
5. Siempre conducirse de una manera deportiva con los competidores compañeros, espectadores, técnicos de la organización y voluntarios, etc. de carrera.
6. La adhesión a todas las reglas de la competición.
7. Entender que son representantes de una comunidad XRACE atlética, DEPORTIVA Y SOCIAL creciente QUE SON RESPONSABLES DE ALTOS VALORES HUMANOS Y DE CONDUCTA y deben comportarse de manera responsable y social durante todo el evento.

Sección 2: Custodia de tiempo y distancias

1. Todos los atletas deben completar la distancia de carrera de 5k o de 7k (para recibir la MEDALLA Y CAMISETA FINISHER Y CONVERTIRSE EN LEYENDA. Pudiendo elegir sobre la marcha si corren 5 o 7 Km.
2. Se requiere que todos los atletas empiecen en su tanda asignada. A los atletas no se les permite comenzar en cualquier otra tanda bajo ninguna circunstancia. Los atletas que fueron hallados en violación de esta norma serán descalificados de la competición automáticamente. Y NO TENDRÁN DERECHO DE DEVOLUCIÓN O COMPENSACIÓN ALGUNA. Además, hay que tener en cuenta las siguientes cuestiones:
3. Los atletas tenéis que recoger vuestro dorsal y chip de cronometraje de la inscripción el día del evento. Esto es necesario para iniciar el evento y NO PODÉIS y bajo ninguna circunstancia se permitirá a los atletas iniciar el evento sin su identificación.
4. Los atletas debéis presentaros en la línea de salida EN LA ZONA CONTIGUA LLAMADA CALIENTA + 15 minutos antes de vuestra hora de salida asignada para una reunión informativa y de seguridad obligatoria para la carrera. Y realizar un calentamiento de grupo. La hora de inicio para todos los atletas será el "tiempo de arma" (por ejemplo, si una tanda comienza a las 12:30 cada atleta que este en esa tanda se le asigna la misma hora de inicio).

Sección 3: Racing, Obstáculos y Dirección de carrera o rumbo. Mantener el rumbo.

1. Es la responsabilidad de todos los atletas la de mantenerse en la dirección correcta de la carrera y dentro de los límites y las marcas establecidas por funcionarios y personal de carrera (incluidos voluntarios) Los obstáculos son numerados 1, 2, 3, etc., es su responsabilidad asegurarse de que haya completado todos los obstáculos. O REALIZAR LA PENALIZACIÓN EN SU CASO (no completar el obstáculo).

2. En el caso de que un atleta corriera o se saliera fuera de las marcas establecidas por la organización, él o ella debería de volver al punto de desviación inicial para reanudar la competición donde la dejó. En caso de un atleta que tenga que dejar la carrera para un descanso, él / ella debe continuar compitiendo en el punto exacto donde se salió.

3. Cualquier atleta que gana ventaja por eludir el curso de la carrera (como fue diseñado por funcionarios de carrera), ya sea intencionalmente o no, será descalificado de la competición. Retirándosele en ese momento LA PULSERA Y EL CHIPS si fuera el caso.

Obstáculos 4. EN LA CATEGORÍA PRO / ÉLITE SE DEBE Finalizar la consecución de TODOS los obstáculos de forma obligatoria O EN SU DEFECTO LA PENALIZACIÓN para poder optar a RANKING CLASIFICATORIA en las tandas PRO /ÉLITE hay alternativas a obstáculos como 20 Burpees por obstáculos NO SUPERADOS que los Jueces o voluntarios establezcan EN EL CASO QUE NO SEAN SUPERADOS O SE HAYAN SUPERADO DE FORMA IRREGULAR O DE obligado cumplimiento. (Técnica concreta)

5. EN LA CATEGORÍA EXPERIENCE NO LIMITS un atleta que no pueda superar un obstáculo, él / ella se le permitirá dos intentos adicionales, a condición de que él o ella no esté bloqueando el camino de otro atleta que está tratando de completar el obstáculo por primera vez. Teniendo que cederle paso en todo momento A LOS DEMÁS.

6. Si un atleta en CATEGORÍA EXPERIENCE NO LIMITS no completa un obstáculo, él / ella (o su equipo) se evaluará una penalización de tiempo. Los atletas que reciben penalizaciones de TIEMPO O FÍSICO DIVERTIDAS todavía se les permite seguir las carreras y se les considerará finalistas, SI CUBREN EL RECORRIDO COMPLETO, AUNQUE NO HAYAN SUPERADO TODOS LOS OBSTÁCULOS podrían optar a los RANKING, aunque las penalizaciones de tiempo SE VERÁN REFLEJADAS EN LA CLASIFICACIÓN FINAL. Pero podrán RECIBIR SU MEDALLA Y CAMISETA FINISHER SI CUBREN TODA LA DISTANCIA DE COMPETICIÓN.

7. Además, se exige a los atletas a mantener la progresión hacia adelante en todos los obstáculos y en todo momento. (Por ejemplo, un participante sentado encima de redes de carga o muros no está permitido), y se debe hacer todo lo posible para no entorpecer un compañero competidor. Se requieren los atletas más lentos que den paso siempre a los atletas que se acercan a más velocidad).

8. Los atletas que resulten ser infractores reincidentes en (bloqueo) de la capacidad del otro atleta para progresar pueden estar sujeto a sanción o EXPULSIÓN por parte de funcionarios de carrera

9. Durante la carrera y con la excepción de una emergencia médica, los atletas EN CATEGORÍA. PRO ELITE no podrán recibir ayuda externa (incluyendo la recepción de nutrición o hidratación) de cualquier otra fuente, participante o público, etc. Esto no incluye la instrucción verbal o apoyo de los entrenadores o aficionados.

LOS ATLETAS EN CATEGORÍA EXPERIENCE NO LIMITS PODRÁN AYUDAR Y RECIBIR AYUDA

Además, los Atletas más lentos y más rápidos deben demostrar respeto mutuo durante la carrera, todos transitareis por una sola vía y a veces abra poco espacio para su tránsito. Se anima a los atletas más rápidos a gritar "paso " (o similar) al acercarse a los atletas más lentos. El atleta que cede el paso debe permitir espacio suficiente para que el atleta que se aproxima lo rebase con seguridad. Restricciones adicionales se anunciarán en reuniones informativas previas a la carrera.

Sección 4: Equipo, ropa, Nutrición y vestimenta.

Se anima a los atletas a expresar su identidad, indumentaria deportiva, disfraz o equipación de su equipo o país mientras esta indumentaria sea apropiada para un evento de carreras de resistencia y obstáculos. Por favor, hay que tener en cuenta lo siguiente: 1- gafas están permitidas, pero no son aconsejables por razones de seguridad.

2- se admiten Mochilas de hidratación.

3- Los zapatos, los guantes o equipo de protección (es decir, coderas o rodilleras), ropa, no podrán ser utilizadas para ayudarse a la realización de un obstáculo.

4. Alcohol, armas y otros objetos peligrosos no son permitidos en el curso de la carrera.

5. Además, todos los atletas deben salir de la carrera con todos los elementos que trajeron. El deshacerse del material personal durante la carrera puede resultar en la descalificación de la competición. O tirar basura.

Sección 5: Sanciones

1. La aplicación de las sanciones, limitaciones, penalizaciones y o descalificaciones son aplicadas únicamente por personal XRACE

2. cuando un PARTICIPANTE COMETA una violación DEL CÓDIGO DE CONDUCTA / reglamento de la carrera será identificado, el atleta infractor será informado inmediatamente de la SANCIÓN por el personal de carrera tan pronto como sea posible.

3. Los atletas deben serán sancionados por infracciones tales como:

4. No completar un obstáculo EN CATEGORÍA PRO / ÉLITE

5. No salir en su Tanda intencionadamente o no.

6. Intencionalmente o no ir fuera de las zonas limitadas de la carrera o en sentido contrario a la dirección de competición.

7. Participar en una conducta antideportiva, incluyendo pero no limitado a: el uso de drogas para mejorar el rendimiento, por lo que el contacto innecesario con o impedir que un competidor, el abuso verbal / física de funcionarios de carrera o voluntarios, la modificación de las marcas del curso, utilizando un lenguaje ofensivo o despectivo, recibir ayuda externa, tirar basura en el curso, el bloqueo (no ceder el paso a) otros competidores, o no seguir la dirección de los funcionarios de carrera.

8. Cualquier atleta al que se le imponga una SANCIÓN O EXPULSIÓN puede ser apelada. Los atletas que deseen apelar una sanción debe presentar su apelación a las autoridades de la carrera a través de correo electrónico (sancionencarrera@xrace.es) dentro de las 24 horas del

evento. Las sanciones no serán aceptadas después de las 24 del evento. REPETIMOS, no son aceptadas después de 24 horas del evento. En el caso de una apelación, los jueces de la carrera llevarán a cabo una revisión a fondo de la infracción y la sanción, y emitirán sus conclusiones dentro de las 72 horas.

Sección 6: Seguridad y Emergencias

1. La seguridad de todos los atletas, espectadores, y el personal es de suma importancia. En caso de una emergencia, todas las partes deben seguir la instrucción explícita de personal del evento.

2. Los atletas que ayudan en caso de emergencia se puede permitir comenzar la carrera de nuevo SI LO DESEA Y EL PERSONAL DE CARRERA LO ESTIMA CONVENIENTE.